

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（様式2号の1関係）

設置者名 学校法人山口学園

学校名 ECCコンピュータ専門学校

学科名	実務経験のある教員等による授業科目名	実務経験のある教員等による授業科目の単位数又は授業時数	省令で定める基準単位数又は授業時数	実務経験のある教員等による授業科目の授業計画(シラバス)をホームページにて公表している場合のホームページアドレス ※1クリックで授業計画(シラバス)が確認できるアドレスを記載してください。
高度情報処理研究学科	ゲーム研究Ⅰ	60	320	
	ゲーム2Dアート基礎演習【オンデマンド】	60		
	ゲーム3Dアート基礎演習	60		
	ゲームPG概論【オンデマンド】	30		
	ゲームC言語	120		
	ゲームプログラミングⅠ	60		
	初年次教育	30		
	ゲーム数学Ⅱ	60		
	ゲームプログラミングⅢ_A	60		
	描画エンジン開発Ⅰ・Ⅱ_A	120		
	ゲームエンジンプログラミングⅡ	60		
	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅱ	120		
	ゲームプログラミングⅤ_A	60		
	ゲームエンジンプログラミングⅢ	60		
	ゲームAIプログラミングⅠ_A	60		
	シェーダープログラミングⅡ_A	60		
	オンラインゲームプログラミングⅠ_A	60		
	ゲーム制作総合演習Ⅱ	120		
	キャリアデザイン	30		
	サーバーサイドプログラミング(ゲーム)	60		
	ツール開発プログラミング	60		
	ゲーム制作総合演習Ⅳ	120		
	就職対策Ⅱ	30		
	ゲームC++	120		
	ゲームプログラミングⅢ_B	60		
	ゲーム数学Ⅰ	60		
	ゲームエンジンプログラミングⅠ_B	60		
	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅰ	120		
	ゲーム物理Ⅰ_B	60		
	ゲームプログラミングⅣ_B	60		
	描画エンジン開発Ⅲ・Ⅳ	120		
	シェーダープログラミングⅠ_B	60		
	ゲーム制作総合演習Ⅰ	120		
	ゲームエンジンプログラミングⅣ_B	60		
	ゲームAIプログラミングⅡ_B	60		
	シェーダープログラミングⅢ_B	60		
	オンラインゲームプログラミングⅡ_B	60		
	就職作品制作(ゲームPG)Ⅰ	60		
	ゲーム制作総合演習Ⅲ	120		
	就職対策Ⅰ	30		
卒業制作演習(ゲーム)	270			
<b>合計</b>	<b>3120</b>	<b>320</b>		

マルチメディア研究学科	オンラインゲームプログラミングⅠ_B	60	240	
	オンラインゲームプログラミングⅡ_A	60		
	キャリアデザイン	30		
	ゲーム2Dアート基礎演習【オンデマンド】	60		
	ゲーム3Dアート基礎演習	60		
	ゲームAIプログラミングⅠ_B	60		
	ゲームAIプログラミングⅡ_A	60		
	ゲームC++	120		
	ゲームC言語	120		
	ゲームPG概論【オンデマンド】	30		
	ゲームエンジンプログラミングⅠ_B	60		
	ゲームエンジンプログラミングⅡ	60		
	ゲームプログラミングⅠ	60		
	ゲームプログラミングⅢ_B	60		
	ゲームプログラミングⅣ_A	60		
	ゲームプログラミングⅤ_B	60		
	ゲーム研究Ⅰ	60		
	ゲーム数学Ⅰ	60		
	ゲーム数学Ⅱ	60		
	ゲーム制作プロジェクト演習	120		
	ゲーム物理Ⅰ_B	60		
	シェーダープログラミングⅠ_A	60		
	シェーダープログラミングⅡ_B	60		
	シェーダープログラミングⅢ_A	60		
	ツール開発プログラミング	60		
	就職作品制作(ゲームPG)Ⅰ	60		
	就職作品制作(ゲームPG)Ⅱ	60		
	就職作品制作演習(ゲームPG)Ⅰ	60		
	就職作品制作演習(ゲームPG)Ⅱ	120		
	就職対策Ⅰ	30		
	就職対策Ⅱ	30		
	初年次教育	30		
	卒業制作演習(ゲーム)	270		
描画エンジン開発Ⅰ・Ⅱ_B	120			
描画エンジン開発Ⅲ	60			
<b>合計</b>	<b>2460</b>	<b>240</b>		
マルチメディア学科	ITシステム開発(SE)Ⅰ	120	160	
	ITシステム概論	30		
	ITスキルトレーニング【オンデマンド】	30		
	Webサイト制作(サーバサイドⅠ)	60		
	Webサイト制作(フロントエンドⅠ)	60		
	アルゴリズム【オンデマンド】	30		
	キャリアデザイン	30		
	コンセプトワーク(IT)	30		
	ソフトウェア概論	30		
	データベース演習Ⅰ	60		
	ネットワーク基礎演習	30		
	ハードウェア概論	30		
	プログラミング基礎演習	120		
	プログラミング設計演習	120		
	就職対策Ⅰ	30		
	AWSクラウド演習Ⅰ_B	60		
	IoT制作演習Ⅰ	60		
	ITシステム開発(SE)Ⅱ	120		
	UNIXサーバー構築演習	60		
	Webサイト制作(サーバサイドⅡ)	60		
	Webサイト制作(フロントエンドⅡ)_A	60		
	データベース演習Ⅱ	60		
	就職対策Ⅱ	30		
	卒業制作演習(IT)	210		
	<b>合計</b>	<b>1530</b>		<b>160</b>

<http://www.ecc.ac.jp/syllabus/comp/>